

<b>NEL CONTESTO DELLA PROGRAMMAZIONE CURRICULARE DI FISICA INSERISCO Uda FLIPPED 4CAL/1.2                  ESSA CONTRIBUISCE ALLA DEFINIZIONE DEL PRODOTTO di fine MODULO 1</b>	<h1 style="margin: 0;">4CAL/1</h1> <p style="margin: 5px 0;"><b>- PRODOTTO: PPT “COMUNICHIAMO LE NOSTRE PASSIONI”</b></p> <p style="margin: 10px 0;">PRODOTTO U.D.A. INTERDISCIPLINARE: “LINGUAGGIO VIDEO”</p>
---	--

ISTITUTO	C.F.P. DON LUIGI ORIONE		SEDE ISTITUTO	FANO (PU)	
<b>Settore</b>	<b>ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE</b>		<b>Indirizzo</b>	<b>operatore elettrico</b>	
<b>A.S.</b>	<b>2022-2023</b>	<b>Disciplina</b>	<b>4CAL/1</b>	<b>Classe</b>	<b>10E</b>
<b>Periodo</b>	<b>Inizio</b>	<b>SETTEMBRE 2022</b>	<b>Fine</b>	<b>MAGGIO 2023</b>	

<b>Sezione n. 1- Anagrafica Uda MULTIMEDIALITA’ 4CAL/1.1 – Progettazione Macro</b>					
Uda (Titolo/Monte ore)	Competenza/e	Abilità	Conoscenze	Disciplina di riferimento	Discipline concorrenti
<b>MULTIMEDIA LITA’</b> <b>ORE : 24</b>  <b>UDA INTERDISCIPLINARE</b> <b>"La regola</b>	PRODURRE TESTI UTILIZZANDO LINGUAGGI MULTIMEDIALI	RICONOSCERE LE DIVERSE TIPOLOGIE DI PRODOTTI DELLA COMUNICAZIONE AUDIO VISIVA, INDIVIDUARE LE CARATTERISTICHE E LE DIFFERENZE DI PRODOTTI MULTIMEDIALI, EFFETTUARE SEMPLICI PRESENTAZIONI	PRINCIPALI COMPONENTI STRUTTURALI ED ESPRESSIVE DI UN PRODOTTO AUDIOVISIVO. PRESENTAZIONE IN POWER POINT. PRODUZIONE DI UN IPERTESTO.	MULTIMEIDALITA’	TUTTE

<b>liberatoria”</b>				MULTIMEDIALI DI PRODOTTI ED INIZIATIVE REALIZZATE NEL PROPRIO CONTESTO FORMATIVO.		
<b>ORE: 6</b>						
<b>Controllo realizzazione: informazioni per rettifiche alla UDA</b>						
<b>Sezione 2 Progettazione Micro</b>						
<b>Compito assegnato agli studenti</b>						
CREARE UN PRODOTTO MULTIMEDIALE IN CUI RAPPRESENTARE UNA PROPRIA PASSIONE						
<b>Processo di lavoro</b>						
<b>n.</b>	<b>ore</b>	<b>Titolo</b>	<b>Contesto</b>	<b>Attività docente</b>	<b>Metodologia</b>	<b>Prestazioni studenti</b>
1	4	CONCETTI BASE	AULA	IL DOCENTE AVVIERA’ I RAGAZZI SUI CONCETTI DI MULTIMEDIA, MEDIA E STRUMENTI MULTIMEDIALI	BRAINSTORMING SCHEDE DIDATTICHE	COMPILAZIONE SCHEDE CONDIVISIONE DELLE PROPRIE IDEE
2	1	PRESENTAZIONE DI QUALE SARA’ IL PRODOTTO FINALE	AULA	SI PRESENTERA’ AI RAGAZZI UN ESEMPIO DEL LAVORO FINALE CHE I RAGAZZI DOVRANNO PRODURRE PER LA FINE DEL MODULO E SI FARA’ SCEGLIERE AI RAGAZZI LA PROPRIA PASSIONE DA COSTRUIRE	ASCOLTO E DISCUSSIONE	RIFLESSIONI PERSONALI
3	6	UDA INTERDISCIPLINARE “La regola Liberatoria”	AULA	IL DOCENTE PORTERA’ I RAGAZZI A RIFLETTERE SUL TEMA: “ IL CANONE (REGOLA) TI PERMETTE DI ESPRIMERTI E DI COMUNICARE AL MEGLIO”	ASCOLTO DISCUSSIONE BRAINSTORMING ATTIVITÀ PRATICHE	RIFLESSIONI PERSONALI ATTIVITA’ PRATICHE INFORMATICHE CONDIVISIONE IDEE CREAZIONE DI UN PROGETTO FINALE

C.F.P. CENTRO DI FORMAZIONE PROFESSIONALE “DON LUIGI ORIONE”

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZE – Prof. Fabio Piergiovanni – MULTIMEDIALITA’ Classe I Sezione OE – A.S.

2022/2023

					VISIONE DI VIDEO	
4	3	LE BASI DELLA COMUNICAZIONE	AULA	PORTARE I RAGAZZI A RIFLETTERE SU COME LA COMUNICAZIONE AGISCE NELLA SOCIETA’. CENNI SCIENTIFICI, STORICI E DIDATTICI	SCHEDE DI LAVORO PROVE PRATICHE LAVORO DI GRUPPO INFOGRAFICHE	CAPACITÀ DI COLLABORAZIONE RICONOSCERE I TIPI DI COMUNICAZIONE
5	2	COMUNICAZIONE SCRITTA	AULA	IL DOCENTE SPIEGHERA’ L’IMPORTANZA DELLA COMUNICAZIONE SCRITTA, DEI SUOI ELEMENTI E DEGLI STRUMENTI AD ESSA COLLEGATI: FUMETTI, LIBRI DIVULGATIVI, MANGA, TESTI PROFESSIONALI ECC. CON UN ACCENTO SULLE BIBLIOTECHE PROVINCIALI	SCHEDE DI LAVORO INFOGRAFICHE ASCOLTO PROVE PRATICHE DI SCRITTURA	SAPER UTILIZZARE GLI STRUMENTI DELLA COMUNICAZIONE SCRITTA ATTIVITA’ PRATICHE COMPILAZIONE SCHEDE UTILIZZO SOFTWARE DI SCRITTURA
6	2	UTILIZZO CONSAPEVOLE DEI SOCIALMEDIA	AULA	IL DOCENTE INTRODURRA’ GLI ARGOMENTI DI CYBER BULLISMO E COME I SOCIAL POSSONO INTERAGIRE NELLA NOSTRA VITA	SCHEDE DI LAVORO VISIONE VIDEO ASCOLTO E DISCUSSIONE	CONSAPEVOLEZZA DELLO STRUMENTO CHE SI STA UTILIZZANDO RIFLESSIONI PERSONALI CONFRONTO
7	5	LINGUAGGIO GRAFICO	AULA	IL DOCENTE SPIEGHERA’ LE BASI DI COMUNICAZIONE GRAFICA, DI COMPOSIZIONE FOTOGRAFICA E DI CREAZIONE DI VOLANTINI PROFESSIONALI	SCHEDE DI LAVORO PROVE PRATICHE ASCOLTO VISIONE DI VIDEO	SAPER UTILIZZARE I SOFTWARE GRAFICI CONOSCERE LE REGOLE DI COMPOSIZIONE GRAFICA SAPER COMUNICARE UNA PROPRIA IDEA ATTRAVERSO LE IMMAGINI.
8	3	CREARE PRESENTAZIONI	AULA	IL DOCENTE INSEGNERA’ LE BASI DI UTILIZZO DEL PROGRAMMA GRATUITO DI CREAZIONE POWER POINT	SCHEDE DI LAVORO ASCOLTO PROVE PRATICHE VISIONE VIDEO	SAPER UTILIZZARE IL PROGRAMMA PER CREARE PRESENTAZIONI CONOSCERE LE REGOLE DELLA COMUNICAZIONE SAPER SINTETIZZARE UN ARGOMENTO
10	2	CREAZIONE DEL PRODOTTO FINALE	AULA	ATTRAVERSO TUTTE LE COPETENZE INSEGNATE DURANTE L’ANNO IL DOCENTE PORTERA’ I RAGAZZI ALLA CREAZIONE DI UNA PRESENTAZIONE CHE PUBLICIZZI UNA LORO PASSIONE	PROVE PRATICHE SCHEDE DI LAVORO	SAPER UTILIZZARE LE PROPRIE COMPETENZE SAPER CONCRETIZZARE UNA LORO IDEA

**Modalità di accertamento delle abilità e delle conoscenze dell'UdA**

IL PRODOTTO FINALE DELL'UDA MULTIMEDIALITA' VERRA' VALUTATO TENENDO CONTO DELL'IMPEGNO PROFUSO E DALLA COMPLETEZZA DEL POWER POINT FINALE.

**Note per assistenza tecnica**

Fano, lì 30 settembre 2022

Firma

Prof./Prof.ssa.....

PER APPROVAZIONE

IL DIRETTORE  
Prof. Roberto Giorgi